

מטרה: מחקר ופיתוח, הנדסת תוכנה

כישורים טכניים

NLP, AI, KR, Logic, C/C++, Java, SQL, Lisp (including MOP), Prolog, Pascal, Windows, Unix

ניסיון בתעשייה

- 7/2008 – היום **מחקר ופיתוח**, IntuView, הרצליה פיתוח החברה מפתחת מערכת לניתוח אוטומטי של מסמכים לצרכי מודיעין.
- תכננתי ומימשתי מודולים לניתוח שפה טבעית: Regex, פרסר תחבירי, מערכת חוקים, קיבוץ אובייקטים, יצירת דוחות.
 - מימשתי יכולת חיפוש סמנטי.
 - תרמתי ל-GUI של המערכת.
 - מתכנת ב-C++, Java, SQL.
- 8/2002 – 10/2000 **מחקר ופיתוח**, Baobab Technologies, הוד השרון פיתחה מערכות דיאלוג: שיחות טלפון עם המחשב על בנקאות והזמנות.
- הייתי מעורב בסטארט-אפ זה מיום הקמתו.
 - תכננתי ומימשתי מודולים לניתוח שפה טבעית (מורפולוגיה, תחביר, סמנטיקה) במערכות הדיאלוג.
 - בניתי מודולים המבצעים הסקה ופיענוח של כוונת הדובר.
 - תכנתי ב-C++, Lisp.
- 3-10/1997 **מהנדס תוכנה**, ESI מערכות מומחה, הרצליה פיתוח
- תכננתי ומימשתי מודול לשליחת מבני נתונים בין שרת ולקוח.
 - תכנתי ב-C.
- 9/1997 – 10/1994 **מתכנת פרילאנס** עבור Toyly ו-"השיווק במאה ה-21", תל אביב

השכלה

- 6/2007 – 9/2002 **אוניברסיטת סטנפורד**, קליפורניה, Ph.D. במדעי המחשב, ובלשנות (משני) עבודת תזה: Packed Computation of Exact Meaning Representations ציון סופי (GPA): 4.0
- קורסים בבית-הספר למנהל עסקים:
- השפעה בין-אישית ומנהיגות
 - סדנת מנהיגות
- 6/2000 – 10/1997 **אוניברסיטת תל אביב**, M.Sc. במדעי המחשב עבודת תזה: Preferential Systems for Plausible Non-Classical Reasoning ציון סופי: 98
- 9/1997 – 10/1994 **אוניברסיטת תל אביב**, B.Sc. במדעי המחשב, וסטטיסטיקה וחקר ביצועים ציון סופי: 95 (מדעי המחשב), 96 (סטטיסטיקה וחקב"צ)

ניסיון מחקר

- 6/2007 – 9/2002 **עוזר מחקר**, אוניברסיטת סטנפורד
פרוייקט מחקר: יצירת כלים להבנה מדויקת של של טקסטים בשפה טבעית
(<http://sites.google.com/site/pulcproject/>)
- מימשתי ב-Lisp מערכת לפתרון חידות לוגיות מתאורן הטקסטואלי.
 - ניתחתי מבנים בלשניים מתקדמים, סקרתי ספרות בלשנית, ושיפרתי ניתוחים קיימים ע"י הפיכתם ליותר שיטתיים, פשוטים, ומקיפים.
 - הוכחתי נכונות ושלמות של האלגוריתם שפיתחתי ב-PARC.
 - כתבתי ומימשתי חוקים סמנטיים עבור האלגוריתם.
- 6-9/2006 **התמחות**, Palo Alto Research Center (PARC), קבוצת NLTT
- פתרתי את הבעיה הפתוחה: איך לשלב את שיטת "glue semantics" עבור סמנטיקה של שפה טבעית עם שיטת "choice space" לניהול יעיל של רב-משמעות בשפה טבעית.
 - פיתחתי אלגוריתם חדשני שמשלב את שתי המסגרות ומחשב ייצוגי משמעות דחוסים בהינתן ניתוחים תחביריים דחוסים.
 - מימשתי את האלגוריתם ב-Prolog ושילבתי אותו עם מערכת XLE (Xerox Linguistics Environment).
- 9/1997 – 12/2000 **חוקר**, אוניברסיטת תל אביב
- מחקר בלוגיקה על הסקה לא-מונוטונית עם סתירות וסמנטיקה לא-דטרמיניסטית למערכות הוכחה נוסח גנצן.
 - פיתחתי שפת יצוג ידע ומנוע הסקה עבורה המתבסס על התפשטות של אילוצים. מימשתי את השפה כהרחבה של Lisp תוך שימוש ב-meta-object protocol.
- ניתן לקבל רשימת פרסומים.

ניסיון הוראה

- 3/2006 – 10/2005 **עוזר הוראה**, אוניברסיטת סטנפורד, המחלקה למדעי המחשב
קורסים בלוגיקה חישובית והבנת שפה טבעית
- 2/2001 – 10/2000 **עוזר הוראה**, אוניברסיטת תל אביב, בית הספר למדעי המחשב
לוגיקה למדעי המחשב 4-7/2000

פרסים ומלגות

- 2002-3 מלגת בית הספר להנדסה, אוניברסיטת סטנפורד
2000 הפרס השנתי במדעי המחשב ע"ש סליה ומרקוס מאוס, אוניברסיטת תל אביב
1997 מלגה על הישגים אקדמיים, אוניברסיטת תל אביב

שפות

אנגלית: ברמת שפת אם. גרמנית וצרפתית: בסיסי.